

Animation « Le clavier »

Elève :

Classe :



Après avoir lancé l'animation « [La découverte du clavier](#) », réponds aux questions ci-dessous.

A - Le clavier : quelles sont les quatre parties principales d'un clavier ?

4 : 1 :

2 : 3 :

B - Les touches alphanumériques : p1/5. Elles regroupent

C - Dessine ici la touche qui verrouille les majuscules :

D - Dessine ici la touche qui efface les caractères à gauche du curseur :

E - P2/5 Aide papi Octave à rattraper ses lettres (appelle le professeur quand tu as fini)

Ton score : points. Nombre d'erreurs : erreurs

Contrôle du professeur :

P3/5



F - Pour saisir un « 0 » j'appuie sur

G - Pour saisir un « à » j'appuie sur

H - Pour saisir un « @ », j'appuie sur

I - P4/5 Pour saisir un i avec un accent circonflexe, j'appuie sur la touche
puis sur la touche

J - P5/5 Copiez le début de la lettre d'Octave.

Contrôle du professeur :

K - Les touches directionnelles : p1/2. Exemple, la touche « Suppr » permet de

L - Les touches numériques p1/1 Exemple, la touche Verr Num permet de

M - Les touches de fonction, p1/1 Exemple, la touche F1 : affiche

N - La touche F5

O - Les raccourcis clavier utiles sous Windows (En savoir +) : A essayer et à retenir.

CTRL+ A :	Win+E :
CTRL+ : annule l'action précédente	Alt+TAB :
..... : Coupe le texte sélectionné	Win+M :
..... : Colle le texte sélectionné coupé ou collé	Win+F1 :
CTRL+ : copie le texte sélectionné	AltGr+E Insère le symbole