

La maison intelligente : Comment ça fonctionne ?

Découverte du logiciel Home I/O

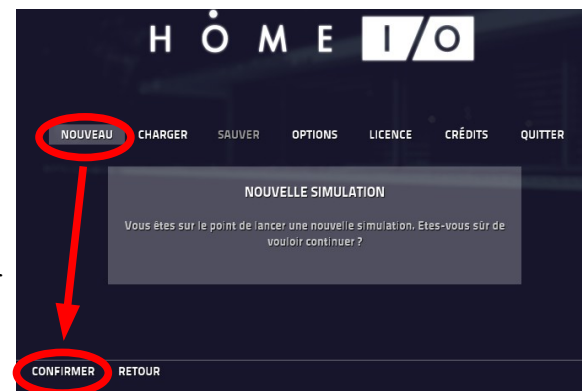
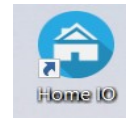
Durée : 2H00

Nous avons vu que, grâce à la domotique, il était possible de commander à distance ou programmer certaines fonctions d'une maison pour en améliorer le confort, réduire la consommation d'énergie ou assurer la sécurité de ses habitants. De nos jours, les améliorations techniques dans le domaine de la domotique consistent surtout à simplifier le plus possible l'utilisation et la programmation de ces tâches automatisées.

Nous allons découvrir comment rendre sa maison "intelligente" au travers d'un logiciel de simulation, Home I/O.

Travail demandé :

1. Sur une nouvelle page de votre cahier, **notez** en titre « *La maison intelligente : comment ça fonctionne ?* »
2. **Lancez** le programme « Home I/O »
3. Pour commencer l'exploration, **cliquez** sur « NOUVEAU », puis « CONFIRMER ».
4. **Prenez connaissance** des « [Ressources](#) » de cette séquence sur le site Technothing62.



5. **Explorez** le logiciel et **notez** dans le cahier :

- comment on se déplace dans la maison, à l'aide de la souris et du clavier ;
- comment on agit sur les éléments de la maison : ouvrir / fermer les portes, les fenêtres, les volets, le garage, le portail, allumer / éteindre les lampes, armer / désarmer l'alarme, etc.
- ce qui se passe quand on clique sur les pastilles rouges (changent-elles de couleur ? Peut-on encore agir sur les éléments concernés ? Que signifie chaque couleur ?) ;
- à quoi servent les thermostats et les 2 télécommandes.

6. **Rendez vous** dans le hall d'entrée E.



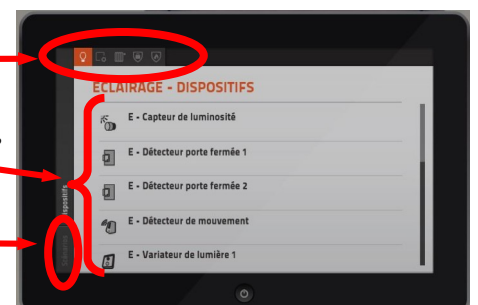
7. **Basculez** tous les objets du hall E en « *mode console* » (vert) en cliquant sur leur pastille (Ne cliquez que sur les pastilles dont l'identification commence par « E - »)



8. **Ouvrez** la console domotique (tablette)



9. **Parcourez** les 5 catégories de la console. **Recopiez** dans votre cahier la liste des équipements du hall, catégorie par catégorie (si un objet apparaît dans plusieurs catégorie, ne le noter qu'une fois).



10. **Passez** en mode « *Scénarios* »

POUR CHAQUE CATÉGORIE :

11. Cliquez sur « Ajouter scénario ».

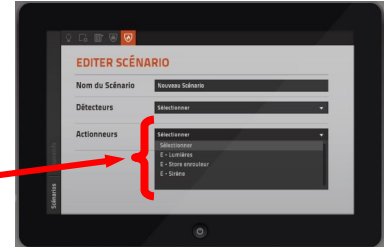


12. Déroulez la liste des « Capteurs ».

Dans votre **cahier**, reprenez la liste des objets du hall et **notez** « Capteur » à côté des objets concernés.

13. Déroulez la liste des « Actionneurs ».

Dans votre **cahier**, reprenez la liste des objets du hall et **notez** « Actionneur » à côté des objets concernés.



Remarques : Notez « Actionneur » à côté du radiateur. Il restera alors quelques objets non identifiés, c'est normal, nous verrons plus tard...

14. Mise au propre du travail

- **Téléchargez** et **enregistrez** dans votre dossier « Technologie » le fichier « [Decouverte_HomeIO.odt](#) ».
- **Ouvrez** et **complétez** ce fichier texte en vous aidant de ce que vous avez noté précédemment.
- **Demandez** au professeur si vous pouvez **imprimer** votre travail.
- **Collez** ce texte imprimé dans votre cahier.